

## **SPELREGELS KINDEREN voor twee weken LOL**

- Kinderen mogen bij hun eigen hut komen. Als je ergens anders heen wilt, vraag je dit aan je groepsleider(ster) en de materialen tent is alleen van Harry en Cor.
- Als iemand wat vertelt, luister je zodat je altijd weet wat je kan doen.
- Je maakt geen ruzie met elkaar, probeer problemen op te lossen met praten. Vraag zo nodig je groepsleider te helpen een oplossing te zoeken.
- Pesten is iets wat echt niet hoort bij de JOL, als je toch pest, mag je gaan nadenken op het podium.
- Word je zo boos dat je gaat slaan en schoppen, dan krijg je 1 waarschuwing en je gaat nadenken op het podium.
- Bij de tweede waarschuwing ga je naar huis, nadat wij contact hebben opgenomen met thuis.
- Ga je bijten, dan ga je direct naar huis.
- Mobiele telefoons, MP3-spelers en games: Thuislaten (Weet je zeker dat er niets mee gebeurt!) Heb je ze wel bij je, mag je ze afgeven aan de JOL leiding en krijg je ze aan het eind van de dag weer terug.
- Tussen de middag is de JOL leiding bezig om de middag voor te bereiden, daarom kun je niet in je hut blijven of op het veld rondhangen. Thuis of op een ander adres vertellen hoe leuk het was is een absolute must!
- Stel je voor dat je de JOL helemaal niet leuk vindt, dat kan!, maar vertel ons waarom, dan kan je uitzoeken met leiding of je blijft of dat je eerder naar huis gaat. Weet iedereen waar je bent.
- De wc hokjes staan er voor het plassen en het poepen, maar vertel wel dat je naar de wc gaat, mocht er iets gebeuren weet de leiding waar je bent.
- Voor snoepjes zorgen wij, dat is heel makkelijk, kan jij je hamer, kwast meenemen.  
(m.u.v. kinderen met een medische indicatie, na overleg met de leiding)
- Iedere groep ruimt elke ochtend en middag rond de eigen hut het gereedschap op en speurt naar rondslingerende spijkers. En na goed opruimen een snoepje, je button inleveren, je spullen terug en naar huis.

**Draag schoenen met een stevige zool (geen slipper of sandalen met een dunne zool), er kunnen altijd spijkers blijven liggen op het veld.**

Heel veel plezier  
De projectleiding